다음은 요구사항을 반영한 \*\*「의성도감 웹서비스 개발 명세서」\*\*입니다.  
포켓몬 도감의 구조와 표현을 참고하되, 모던 웹스타일로 재구성했습니다.

## **1. 프로젝트 개요**

**프로젝트명:** 의성도감 (UiseongBook)  
 **목적:**

* 의성군 주요 인물들을 디지털 도감 형식으로 소개하여, 세대 간 교류와 지역 정체성 강화
* 주민들의 스토리와 개성을 시각적으로 아카이브화
* 모바일·데스크톱에서 모두 즐길 수 있는 직관적이고 감각적인 UI 제공

**참고 서비스:** 포켓몬 도감(Pokédex)

* 인물의 프로필 페이지 = 포켓몬 상세 페이지
* 속성값 = 인물의 개성 정보(혈액형, 애창곡, MBTI 등)

## **2. 핵심 기능 요구사항**

### **2.1. 메인 페이지**

* **기능**: 의성군 인물 카드 목록 표시
* **UI 요소**:  
  + 카드형 인물 썸네일 (이미지, 실명, 별명, 나이(레벨) 표시)
  + 필터/검색 기능:  
    - 나이대(레벨)별
    - 마을/주소별
    - MBTI별
  + 반응형 디자인 (그리드 자동 재배치)
* **상호작용**:  
  + 카드 클릭 시 상세 페이지로 이동
  + 무한 스크롤 또는 페이지네이션

### **2.2. 인물 상세 페이지**

* **기본 정보**:  
  + **실명**
  + **별명** (주민들이 부르는 애칭)
  + **나이(레벨)** → “Lv.65”처럼 표기
  + **혈액형**
  + **애창곡**
  + **MBTI**
  + **라떼는 이야기** (문단형 텍스트)
  + **이미지** (사진 또는 일러스트, 확대 가능)
  + **주소** (마을 이름)
  + **별자리** (아이콘 + 설명)
* **추가 요소**:  
  + 스탯 UI: 각 항목을 아이콘+컬러바로 표현 (포켓몬 능력치 막대 느낌)
  + "라떼는 이야기"는 타자기 효과 애니메이션 적용
  + 이미지 좌우 슬라이드 기능 (여러 장 지원 시)

### **2.3. 관리자 페이지**

* **목적**: 인물 데이터 CRUD 관리
* **기능**:  
  + 이미지 업로드 (자동 리사이징)
  + 실명·별명·나이·혈액형 등 입력 필드
  + 주소/마을 자동완성 기능
  + 라떼는 이야기 작성 및 수정
  + 미리보기 모드

## **3. 데이터 모델**

****{

"id": 1,

"realName": "홍길동",

"nickname": "길동이 아부지",

"level": 65,

"bloodType": "O",

"favoriteSong": "사랑의 트위스트",

"mbti": "ISFJ",

"latteStory": "내 젊을 땐 말이여...",

"imageUrl": "/images/gildong.jpg",

"address": "의성읍 북부리",

"zodiacSign": "황소자리"

}



## **4. 기술 스택 제안**

* **프론트엔드**:  
  + Next.js (React 기반, SSR 지원)
  + Tailwind CSS + shadcn/ui (모던 UI 컴포넌트)
  + Framer Motion (애니메이션)
* **백엔드**:  
  + Node.js + Express 또는 NestJS
  + Prisma ORM + PostgreSQL
* **이미지 처리**:  
  + Cloudinary (이미지 최적화/호스팅)
* **배포**:  
  + Vercel(프론트) + Railway/Render(백엔드)
* **기타**:  
  + 관리자 인증(JWT)
  + OpenGraph 태그 적용 (SNS 공유 시 썸네일 자동 생성)

## **5. UI 스타일 가이드**

* **컬러 팔레트**:  
  + 배경: #F9FAFB (밝은 회색)
  + 메인 포인트: #FFB703 (의성군 상징 노랑)
  + 서브 포인트: #E63946 (따뜻한 빨강)
  + 텍스트: #1F2937 (짙은 회색)
* **폰트**:  
  + 제목: Pretendard Bold
  + 본문: Pretendard Regular
* **카드 스타일**:  
  + 2xl radius, soft shadow
  + hover 시 scale-up + 그림자 강조
* **아이콘**:  
  + Lucide React 아이콘 세트 사용
  + MBTI, 별자리, 혈액형에 맞는 맞춤형 SVG 적용

## **6. 향후 확장 기능**

* 마을별 랭킹 페이지 (“레벨” 순)
* 별자리별 성격 통계
* 애창곡 플레이리스트(YouTube embed)
* 주민 참여형 "라떼 이야기" 댓글 남기기

이렇게 설계하면, 의성도감은 포켓몬 도감처럼 **재미와 정보**를 동시에 제공하는 지역 브랜딩 서비스로 자리잡을 수 있습니다.  
특히 **4050+Z세대 감성 결합** 포인트가 있어, 세대 간 연결 효과도 큽니다.